



## ENTA “COSMOS CHALLENGE: YAPAY ZEKA DESTEKLİ GÜNLÜK UZAY YAŞAM ÇÖZÜMLERİ TASARIM YARIŞMASI” ŞARTNAMESİ

### I. Organizasyon

Bu Yarışma;

Endüstriyel Tasarımcılar Derneği (ENTA) tarafından düzenlenmektedir.

### II. Yarışmanın Amacı

İnsanlığın Dünya'nın ötesine geçtiği ve uzay istasyonlarında, Ay üslerinde veya uzak gezegenlerde gelişen topluluklar kurduğu bir geleceği hayal edin. Bu yarışma, bu yeni sınırlarda günlük yaşam için temel araçlar haline gelecek yenilikçi ürünler tasarlamayı amaçlıyor.

### II. Yarışmanın Teması ve Hedefleri

ENTA (Endüstriyel Tasarımcılar Derneği) Öğrenci Komisyonu, endüstriyel tasarım öğrencilerini, tasarım sürecinde yapay zeka araçlarını öğrenme ve uygulama yeteneklerini sergileyebilecekleri heyecan verici bir yarışmaya davet ediyor. Bu yarışma, insanlığın Dünya'nın ötesine geçerek uzay istasyonlarında ve hatta uzak gezegenlerde gelişen topluluklar kurduğu bir geleceği hayal etmenizi ve oradaki yaşamı, zenginleştirecek ürünler tasarlamaya olanak tanır.

#### **Kullanıcıya Odaklanın:**

-Uzayda yaşayan ve çalışan bir kullanıcı kişiliği geliştirin; bilim insanı, mühendis, sanatçı, girişimci veya yeni bir meslek olabilir.

-Mesleklerini, hobilerini, zorluklarını ve arzularını hayal edin. Bu olağanüstü ortamda onları eşsiz kılan nedir?

#### **Günlük Hayat İçin Tasarım:**

-Yaratacağınız kişiliğin Dünya'da gerçekleştirdiği belirli bir eylemi veya rutini tanımlayın. Örneğin: sıfır verçkiminde bahçecilik yapmak, ay tozuyla sanat oluşturmak veya Dünya'daki sevdikleriyle sanal bir bağlantının keyfini çıkarmak vb.

-Seçtiğiniz eylemi ya da rutini geliştiren, kolaylaştıran veya icat eden bir ürün tasarlayın ve onların uzaydaki yaşamını daha verimli ve üretken hale getirin.

### **Yapay Zekâ ve İnovasyona Açık Olun:**

-Tasarımınıza yapay zekâyı temel bir unsur olarak entegre etmelisiniz.Yapay Zekâ ile ürünü kullanıcıya nasıl yardımcı olabilir veya günlük rutinlerinde bir paydaş haline gelebilir? Sorusuna cevap bulmalısınız.

-Yaratıcı düşünün! Ürününüzü gerçekten eşsiz ve uzay ortamına uygun hale getirmek için yeni malzemeler, imalat yöntemleri veya hatta biyolojik süreçlerden faydalanın.

Bu yarışma, daha iyi bir gelecek vizyonu oluşturmakla ilgilidir, burada insanlık Dünya'nın ötesinde gelişir. Hayal gücünüzü serbest bırakın ve evrende yaşamın önemli bir parçası haline gelecek bir ürün tasarlayın!

### **III. Katılım Kategorisi**

Yarışmaya, üniversitelerin Endüstriyel Tasarım Bölümünde eğitim gören lisans öğrencilerine açıktır. Açıklana hususların dışında kalan adaylar ve **profesyonel tasarımcılar bu yarışmaya katılamazlar.**

### **Adaylar yarışmaya bireysel olarak katılım gerçekleştirebilir.**

Katılımcılar öğrenci belgelerini başvuru sırasında sisteme yüklemeleri gerekmektedir. Yarışma başvuru tarihleri içerisinde mezun olma durumu bulunan yarışmacıların başvurusunu son başvuru tarihine kadar yapabilmesi için adayların 2023-2024 Eğitim Öğretim Yılı Güz Döneminde öğrenci olduklarına dair öğrenci belgelerini (Öğrenci kimlikleri geçerli değildir) mutlaka sisteme yüklemeleri gerekmektedir. Adayların öğrenci belgelerinin tarihi başvuru için belirtilen tarihler arasında olması gerekmektedir. Aksi durumda adayların başvurusu kabul edilmeyecektir.

### **IV. Başvuru Koşulları**

1. Adaylar yalnızca bir proje ile yarışmaya başvurabilirler.
2. Yarışmaya katılacak adayların 18 yaşından büyük olması gerekmektedir. 18 yaşından küçük adaylar yarışmaya katılamazlar. Adaylar başka bir yarışmada dereceye giren tasarımlarıyla bu yarışmaya katılamazlar.
3. ENTA yarışma yürütme kurulu üyeleri ile Jüri üyelerinin birinci derece yakını ve akrabaları ‘Cosmos Challenge: Yapay Zeka Destekli Uzay’da Günlük Yaşam Çözümleri Tasarım Yarışması’na katılamaz. Bu kişiler yarışmaya katılıp ödül kazanmalarının tespiti durumunda ödülleri geri alınır.
4. Yarışmaya başvurusu yapılan tasarımların; başvuru yapan adaya ait olması, daha önce üretilmemiş ve kamuya sunulmamış olması, başka bir yarışmada dereceye girmemiş / ödül almamış / başka bir yarışmada değerlendirme aşamasında olmaması gerekmektedir. Aksi durumun ortaya çıkması durumunda tasarım başvuru iptal edilir. Böyle bir durumda aday ödül aldıysa ödül geri alınır. Bir başka deyişle yarışma sürecinde veya sonrasında taahhünameye (şartnamenin sonunda yer alır) aykırı bir durumun tespit edilmesi durumunda dereceye giren adayın ödülü, varsa yapılan masraflar geri tahsil edilir ve durum kamuoyu ile paylaşılır. Ödül alan bir tasarımın yarışmadan elenmesi durumunda, elenen tasarımın yerine en çok oy alan sıradaki tasarıma ödül verilir.
5. Adaylar başvurularını <https://www.enta.org.tr/yarisma> adresinden yaparak paftalarını yükleyecekleridir. Adayların başvuru numaraları rumuz olarak kullanılacaktır. **Adaylar paftalarında kesinlikle rumuz belirtmeyeceklerdir.** Adaylar kendilerine verilen başvuru numaraları ile son başvuru tarihine kadar sisteme girerek projelerinde revize yapabileceklerdir. Adaylar yarışmaya

projelerini verilen başvuru numaraları ile takip edeceklerdir. Tüm adayların, şartnamede belirtilen belgeleri sisteme imzalı olarak eksiksiz yüklenmesi gerekmektedir. Şartnameye uygun olmayan başvurular diskalifiye olacaktır. ENTA, gerekli görülen hallerde, katılımcılardan başvuru sırasında verilen belgelerin asıllarını isteyebilir. Verilen süre içerisinde belge asıllarını göndermeyen adayların tasarımları değerlendirmeye alınmayacaktır. Tasarımcıya ait bilgiler ve okul bilgileri ayrı bir kayıt formu aracılığıyla toplanacaktır.

6. SİSTEME YÜKLENEN PROJELERDE, PROJE İLE İLGİLİ METİNLERDE, DOSYA İSİMLERİNDE ADAYIN İSMİ, KİMLİK/İLETİŞİM BİLGİSİ, OKUL ADI, DERS ADI, RUMUZ VE KARE KOD VB. **BULUNMAMALIDIR**. Bu hususlara uymayan adayların projeleri değerlendirmeye alınmayacaktır. Sisteme yüklenen tasarımların tüm sorumluluğu tasarımcıya aittir.

7. Adaylar, 20/06/2024 günü saat: 23:59'a kadar, paftalarını ve şartnamede belirtilen belgeleri <https://www.enta.org.tr/yarisma> adresinden sisteme yüklemeleri gerekmektedir. Bu tarihten sonra sisteme kapanacaktır. Yüklemede oluşan problemler nedeniyle tasarımlara ait evrakların sisteme yüklenmemesi, başvurunun tamamlanamaması ya da gecikmesinden yarışma organizasyonu sorumlu değildir. ENTA gerekli gördüğü durumlarda yarışmanın başvuru tarihini uzatma hakkını saklı tutar.

8. ENTA, yarışma sonunda dereceye giren tasarımları uygun platformlarda tasarımcı adına sergileyebilir.

Yarışmaya sadece ENTA üyelerine açıktır. Üye olmak için <https://www.enta.org.tr/uyelik> adresinden kayıt oluşturulmalıdır.

Tüm başvurular Enta websitesi <https://www.enta.org.tr/yarisma> üzerinden elektronik olarak gönderilmelidir. E-posta veya diğer başvurular kabul edilemez.

## V. Fikri ve Sınai Mülkiyet Hakları

1- Fikri ve Sınai mülkiyet haklarını ihlal eden tasarımlar yarışmadan elenecektir. Üçüncü kişilerin bütün yasal girişimlerinin sorumluluğu yarışmacıya aittir. Sunulan proje ile fikri ve sınai mülkiyet haklarının ihlal edildiği yarışma sonuçlandıktan sonra anlaşılrsa dahi ödül geri alınır.

2- ENTA, **Cosmos Challenge: Designing AI-Driven Daily Space Life Solutions Yarışması** başvurusu gerçekleştirilen ve dereceye giren/girmeyen tüm tasarımları yayımlamak, (web sayfasında, sosyal medya hesaplarında, kitapçık vb) arşivlemek ve yurtiçi ve yurtdışında tasarım sahibi adına pafta olarak üretilmesi halinde ürün olarak sergileme hakkına süresiz ve ücretsiz olarak sahip olacaktır.

3. Tüm adayların tasarımlar ile ilgili fikri ve sınai mülkiyet hakları tasarımcının kendisine aittir. Tasarımların fikri ve sınai mülkiyet haklarını korumak için gerekli önlemleri almak katılımcıların sorumluluğunda olup, ENTA ve organizasyonu düzenleyenlerin herhangi bir sorumluluğu bulunmamaktadır.

4. ENTA, "Cosmos Challenge: Designing AI-Driven Daily Space Life Solutions Yarışması" da dereceye giren tasarımların mülkiyetinin kendisine devredilmesi konusunda talebi bulunmamaktadır. **Yarışmada dereceye giren tasarımların mülkiyeti tasarımcının kendisine aittir.**

## VI. Diğer Hükümler

1. Yarışmacılar, yarışma süreci, diğer yarışmacılar ve ENTA ile ilgili olarak bu yarışma sürecinde edindikleri her türlü bilginin gizli olduğunu, bu bilgileri 3. Şahıslara açıklamamayı, yarışma haricinde hiçbir amaçla kullanmamayı kabul, beyan ve taahhüt ederler. Bu hususa aykırı bir halin tespiti halinde dereceye giren yarışmacının ödülleri, varsa yapılan masraflar geri tahsil edilir

2- ENTA gerekli durumlarda; yarışma şartnamesinde belirtilmeyen konulara karar verme yetkisine sahiptir. Ayrıca yarışma başvuru süresini uzatabilir. Ödül töreni tarihini ve yerini değiştirme haklarını saklı tutar. Yarışmacılar yarışmaya katılarak tüm bu koşulları tam olarak kabul etmiş sayılır. Yarışmaya ilişkin tüm duyurular <https://www.enta.org.tr/yarisma> adresinden yapılacaktır.

3- ENTA, katılımcılara ait bilgi ve resimleri tasarımlarla birlikte uygun bulunduğu formatta duyurabilir ve yayınlayabilir.

4- ENTA, yarışma sonucunun ilan edilmesinden önce herhangi bir aşamada yarışmayı iptal etme hakkına sahiptir.

5- Yarışma şartnamesini imzalayan tüm katılımcılar, şartname koşullarını, yarışma şartlarını ve seçici kurul kararlarını kabul etmiş sayılacaklardır.

6. Yarışmanın sonuçları ilan edildiği tarihten itibaren 2 hafta içinde sonuçlara itiraz süresi bulunmaktadır. Tasarım/tasarımlara itirazda bulunulması durumunda jüri tarafından itiraz değerlendirilir. Jürinin, itirazı haklı bulması halinde itiraza konu tasarım diskalifiye edilir. Tasarım ödül aldıysa ödülü iptal edilerek geri alınır.

## VII. Yarışma Takvimi

Başvuru Tarihleri : 1 Haziran 2024

Cosmos Challenge Lansman Etkinliği: 6 Temmuz 2024 13.00-19.00

Proje Son Teslim Tarihi : 20 Haziran 2024

Sonuçların Açıklanması: 30 Haziran 2024 (En iyi 10 konseptin kamuoyu ile paylaşılması)

Final ve Ödül Töreni : 6 Temmuz 2024

ENTA, yarışma takviminde gerekli gördüğü durumlarda değişiklik yapma hakkına sahiptir.

## VIII. Başvuru Yöntemi

Yarışma şartnamesi, yarışmaya katılım koşulları ve yarışma ile ilgili tüm dokümanlar ["https://www.enta.org.tr/yarisma"](https://www.enta.org.tr/yarisma) web sitesinden temin edilerek, yine yarışma başvuru dijital formatta hazırlanacak pafta ve proje raporuyla yapılacaktır. **Fiziki başvurular kabul edilmeyecektir.** Tüm yarışmacılar web sitesinden temin edecekleri yarışma şartnamesini, katılımcı taahhünamesini ve 6698 Sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu ile İlgili Aydınlatma ve Bilgilendirme Formunun her sayfasını imzalamalıdır. Her sayfası imzalı şartname, katılımcı taahhünamesi ve bilgilendirme formu ile şartnamede belirtilen başvuru belgeleri web sitesinin ilgili alanlarına yüklenerek yarışmaya başvuru yapılabilmektedir.

## **BAŞVURU BELGELERİ:**

### **1- Yarışmacı Bilgileri**

- a) Şartname, Taahhütname ve KKVK belgesi (Tüm sayfaları imzalı olarak yüklenmeli),
- b) Öğrenci belgesi (Öğrenci belgesi tasarım teslim tarihi itibariyle geçerli olmalıdır.) (Kimlik kartları kabul edilmeyecektir),
- c) Fotoğraf: Katılımcıya ait dijital fotoğraf

### **2- Proje Bilgileri**

Projede olması gerekenler;

#### **a) Proje Anlatımları**

-Proje Adı -Proje Raporu en fazla 400 kelime ile açıklanmalıdır.

#### **b) Proje Paftası:**

-Dosya boyutu maksimum 10 MB

Projenin 1 adet sunum paftasında anlatılması gerekmektedir. **Pafta A2 70 cm -100 cm boyutunda, en az 300 dpi çözünürlükte PDF olmalıdır.** Tasarımların jüri tarafından detaylı incelenebilmesi için mümkün olan en yüksek çözünürlükte yüklenmesi gerekmektedir. Dosya adlandırması **TasarımAdı\_AI2024.pdf** ("Tasarım Adı" kısmı gerçek tasarım başlığınızla değiştirilmelidir.) **Dosya adlandırılmada kişisel bilgiler içeren başlıklar diskalifiye edilecektir.**

### **Sunum Gereksinimleri:**

- Poster: Tasarım konseptinizi görsel olarak iletmeli ve uzayda kullanılan bir ürün için tasarım konseptini açıklamalısınız.
- Posterde açıklayıcı metin (maksimum 400 kelime) bulunmalıdır - tasarımınızın yazılı açıklamasını sağlamalıdır. Bu metin aşağıdakileri ele almalıdır:
- Kullanıcı ve uzay ortamının kısaca tanımı.
- Tasarımın kullanıcının ihtiyaçlarını nasıl ele aldığını ve uzaydaki yaşamını nasıl geliştirdiğinin açıklaması.
- Tasarımda Yapay Zekâ'nın entegrasyonu ve bu entegrasyonun ürün işlevselliğine nasıl katkıda bulunduğu açıklaması.

## **IX. Değerlendirme Kriterleri**

### **Tema ile İlgisi:**

Tasarım, seçilen mekandaki yaşamın özünü ve belirlenen personanın ihtiyaçlarını gerçekten karşılıyor mu?

### **Kullanıcı Etkisi:**

Ürün, kullanıcının dünya dışı ortamdaki yaşamını somut şekilde iyileştiriyor mu?

### **Cesur İnovasyon:**

**Tasarımın Yaratıcılığı:** Ürün konsepti orijinal ve yaratıcı mı, sınırları zorluyor mu?

**Yapay Zeka Entegrasyonu:** Yapay zeka araçlarının kullanımı, tasarımda benzersiz ve etkili bir rol oynuyor mu?

### **Net İletişim:**

**Görsel İletişim:** Oluşturulan konsept görseller aracılığıyla etkili bir şekilde sergiliyor mu? Anlatım yeterince açık ve anlaşılır mı?

### **Yapay Zeka Araçlarının Çeşitliliği ve Uygulaması:**

Öğrenci tasarım süreci sırasında çeşitli yapay zeka programlarından veya araçlarından yararlandı mı? Bu araçlar tasarımı ve işlevselliğini geliştirmek için etkili bir şekilde kullanıldı mı?

### **Bonus Puan:**

Sürdürülebilirliği, kapsayıcılığı ve uzay yaşamında etik düşünceleri teşvik eden tasarımlar bonus puan niteliği taşır.

### **Değerlendirme Süreci**

Değerlendirme süreci üç aşamadan oluşmaktadır.

#### **Birinci aşama;**

Başvuru süresi boyunca yarışma kurulunca belirlenen formatlara uygun ve ön değerlendirmeyi geçen tüm proje başvuruları ENTA dernek yetkilileri tarafından jüri üyelerine değerlendirme sürecinin başlangıcı olarak belirlenen **21 Haziran** tarihinden önce mail ile toplu ve anonim olarak iletilecektir. Değerlendirme kriterlerini karşılamayan projeler bu aşamada elenecektir.

#### **İkinci aşama;**

Değerlendirme süreci için belirlenen **21 Haziran - 28 Haziran** tarihleri arasında tüm jüri üyelerinden kendilerine iletilen değerlendirme kriterlerine ve puanlama formatına ilişkin excell dokümanını bireysel olarak doldurmaları ve **en geç 28 Haziran** tarihinde ENTA dernek yetkililerine iletmeleri beklenmektedir. Tüm jüri üyelerinin değerlendirmelerinin alınmasının ardından tek dokümanda birleştirilen puanlar her bir proje özelinde ortalamaları alınarak final puanları ile hesaplanacak ve kısa liste formatında en yüksek 10 puanı alan proje **30 Haziran** tarihinde duyurulacaktır. Finale kalan proje sahipleri ile ödül töreni hakkında iletişime geçilecektir.

#### **Üçüncü aşama;**

Finale kalan ve ödül alan tasarımların tasarımcıları ile sektör temsilcisi ENTA tarafından yapılacak bir organizasyonla bir araya getirilecek ve ödüller sahiplerine ulaştırılacaktır. ENTA'nın buradaki sorumluluğu sadece tasarımcı ve sektör profesyonellerini bir araya getirmektir.

**6 Temmuz'da İstanbul'da gerçekleşecek Cosmos Challenge Lansman Etkinliğine davet edilecek ve ödül alan 3 proje bu etkinlik sırasında açıklanacaktır.**

Jüri üyeleri ile hiçbir koşulda yarışma katılımcıları veya temsilcileri tarafından irtibata geçilmemelidir.

Jüri üyelerine ulaşmaya çalışan katılımcılar diskalifiye edilecektir.

## **Cosmos Challenge Lansman Etkinliği**

**6 Temmuz 2024** tarihinde, ENTA dernek tarafından düzenlenen ve Türkiye'nin ilk yapay zeka temelli ürün tasarım yarışması olan Cosmos Challenge'ın ödül töreninin yanısıra sektörün önde gelen isimlerinin panelist olarak yer alacağı, sektör profesyonellerinin, tasarım öğrencilerinin konuk olarak yer alacağı büyük bir lansman etkinliği planlanmaktadır. Bu etkinlik, yapay zeka ve tasarım dikeylerinde yeni bağlantılar kurmak, deneyim paylaşımında bulunmak ve ilham almak isteyen ENTA üyeleri için eşsiz bir fırsat sunmaktadır.

Sektördeki son gelişmeleri öğrenmek, yeni iş fırsatları keşfetmek ve yapay zekanın tasarım alanındaki kullanımına yönelik en güncel trendler hakkında bilgi sahibi olmak isteyen Enta üyeleri için bir platform niteliğinde olacaktır.

## **X. Ödüller**

### **1. Birincilik Ödülü**

Yaratıcı Yapay Zeka Stüdyosu, Hagia'da 30 gün staj hakkı

### **2. İkincilik Ödülü**

6 Aylık Midjourney Üyeliği

### **3. Üçüncülük Ödülü**

3 Aylık Midjourney Üyeliği

olmak üzere ödüllendirilecektir

Not:

\*Yarışmaya katılan bir kişi birden fazla ödül alamaz.

\*\*Ödüller, sonuçlar kamuya paylaşıldıktan sonra işbirlikçi firmalar ve tasarımcılar arasında karara bağlanır.

## **XI. Jüri (Asil)**

- **Aysu Dericioğlu Egemen** (Bilgi Üniversitesi, Fikri Haklar Stratejisti, Patent ve Marka Vekili)
- **Burak Dinç** (Ouchhh Studio, Interaktif Yeni Medya Tasarımcısı)
- **Gizem Durakoğlu** (Beko, Kıdemli Baş Endüstriyel Tasarımcı)

- **Musa elik** (Tasarist, Yönetici Kreatif Direktör)
- **Onur Koan** (ENTA, Denetim Kurulu Başkanı)
- **Sedat BVB** (Hagia, Kurucu ve Direktör)

### **Yarışma Sekreteryası ve Sosyal Medya Hesapları İletişim Bilgileri**

Yarışma ile ilgili tüm iletişimlerde aşağıdaki iletişim bilgileri kullanılacaktır.

ENTA–Endüstriyel Tasarımcılar Derneđi

Kolektif House Esentepe Mahallesi, Talatpasa Cd. No:5 Sisli, İstanbul 34394.

e-posta: yarisma@enta.org.tr

Web: www.enta.org.tr

Instagram : /entadernek

LinkedIn: /ENTA (Endüstriyel Tasarımcılar Derneđi)



**DRIVEN DAILY SPACE LIFE SOLUTIONS YARIŞMASI**

**KATILIMCI BAŞVURU TAAHÜTNAMESİ**

YARIŞMA TEKNİK ŞARTNAMESİNDE BELİRTİLEN ŞARTLARI TÛMÛYLE KABUL EDİYORUM.

İsim Soyisim:

İmza:

**cosmos**

yapay zeka destekli  
tasarım yarışması

**enta**

INDUSTRIEL TASARIMCILAR DERNEĞİ  
INDUSTRIAL DESIGNERS ASSOCIATION